






Inhaltsverzeichnis

	Vorwort	2
	Allgemeinwissen	
	Wer kennt die Antwort? (Allgemeinwissen aktivieren und abfragen)	3
	Kinderrechte und die Konventionen (Textverständnis und Erdkunde)	7
	Bilder sagen mehr ... (Sprichwörter und Redensarten)	12
	Stimmt's? (Die eigene Meinung ausdrücken)	15
	Spiele	
	Rätselgeschichten zum Knobeln (Laterale Rätsel/Black Stories)	18
	Stadt – Land – Fluss (Wissen aktivieren und abfragen)	21
	Personensuche (Kennenlernen)	22
	Das Farbenhaus (Fantasiereise)	23
	Der König von Rarotonga (Ratespiel/Unterrichtsstarter)	24
	Konzentrier dich! (Konzentrationsspiele)	25
	Bau einer Murbahn (Gruppengefühl stärken)	27
	Tafelfußball (Wissen aktivieren und abfragen)	28
	Deutsch	
	Sonst bist du nicht mehr meine Freundin! (Text-Bild-Zuordnung)	29
	Wie erkenne ich Substantive? (Wiederholung Groß- und Kleinschreibung)	32
	Wie Japaner lesen (Von oben nach unten lesen)	35
	Es war einmal ... (Ein Märchen schreiben)	37
	Die drei Spatzen (Ein Gedicht abschreiben und farbig gestalten)	41
	Mathe	
	Geld – Währungen in Europa (Dreisatz)	44
	Spiele: Domino – Memory (Grundrechenarten, Umwandeln von Maßeinheiten)	48
	Zahlengeheimssprache (Zahlenraum bis 100)	53
	Das magische Quadrat (Kopfrechnen Addition)	56
	Zehner – Hunderter – Tausender (Schätzen und Runden)	58
	Englisch	
	Playing with words (Wortschatzarbeit/Kreatives Schreiben)	61
	Back to black (Wortschatzarbeit)	64
	Every day (Aussagen und Fragen im <i>simple present</i>)	67

Vorwort

Liebe Kollegin, lieber Kollege,

sicher kennen Sie die Situation, in der Sie – ohne große Vorbereitung – für einen ausgefallenen Kollegen einspringen müssen und weder die Schüler noch deren Arbeitsstand kennen. Wenn Sie dann noch fachfremd unterrichten sollen, fällt es schwer, etwas Sinnvolles aus dem Hut zu zaubern. Dieser Band schafft Abhilfe.

Das Heft ist eine Zusammenstellung aus bewährten AOL-Arbeitsmaterialien und neu erarbeiteten Unterrichtsideen. Sie bekommen vielfältiges und motivierendes Material, das Sie direkt einsetzen können. Spielerisch wiederholen Sie mit Ihrer Vertretungsklasse das Grundwissen der Hauptfächer oder polieren das Allgemeinwissen auf. Mithilfe der Piktogramme in der Kopfzeile können Sie sich schnell im Band orientieren.



Allgemeinwissen



Spiele



Deutsch








Mathe



Englisch

Jedes Thema startet mit einer Lehrerseite, die folgende Punkte beinhaltet:

-  **Unterrichtsgegenstand** Worum geht es inhaltlich bei den Aufgaben?
-  **Lehrerhinweis** Wie kann man die Materialien einsetzen?
-  **Lösungen** Die Lösungen dienen der schnellen Überprüfung der Ergebnisse oder zur Selbstkontrolle durch die Schüler.
-  **Extras** Hier erwarten Sie weiterführende Aufgaben und Alternativvorschläge.
-  **Lösungshilfen** Diese Tipps und Hinweise sind für die Schüler gedacht; bitte von der Lehrerseite abtrennen.
(••• – – – ••• = S-O-S, laut Morsealphabet)

Wir wünschen Ihnen viel Vergnügen und Erfolg mit den Materialien!

Es grüßt Sie herzlich

Ihr AOL-Verlag

PS: Aufgrund der besseren Lesbarkeit werden in diesem Buch ausschließlich die männlichen Formen verwendet. Wenn vom Schüler bzw. Lehrer gesprochen wird, ist immer auch die Schülerin bzw. die Lehrerin gemeint.



🏠 Unterrichtsgegenstand: Allgemeinwissen aktivieren und abfragen

! Lehrerhinweis

Das Quiz besteht aus drei Kopiervorlagen: Spielfeld – Fragen – Antworten.

Spielvariante A

- Sie sind Spielleiter. **Teilen** Sie die Klasse in zwei, drei oder vier **Gruppen**.
- Ziehen Sie das **Quizspielfeld auf Folie**, legen sie zwei, drei oder vier verschiedenfarbige OHP-Stifte bereit.
- Gespielt wird nach dem bekannten Jeopardy-Prinzip, wonach die Fragen **absteigend beantwortet werden** müssen: Die 100-Frage ist vor der 200-Frage zu beantworten.
- Einige Fragen sind **Multiple-Choice-Fragen**. Entscheiden Sie vorab, ob die Schüler diese Hilfen brauchen.
- Markieren Sie **richtig** beantwortete Fragen mit einem **Kreis** und **falsch** mit einem **X** in der jeweiligen Gruppenfarbe. Falsche Antworten zählen als **Minuspunkte**.
- Sobald eine Frage falsch beantwortet wird, ist die andere Gruppe an der Reihe.

Geschichte und Politik	Geografie	Naturwissenschaften	Grammatik	Literatur	Maths	Musik	Sport	Spaßiges
100	100	100	100	100	100	100	100	100
200	200	200	200	200	200	200	200	200
300	300	300	300	300	300	300	300	300
400	400	400	400	400	400	400	400	400
500	500	500	500	500	500	500	500	500

Spielvariante B

- **Kopieren** Sie das Spielfeld, die Fragen und Antworten **mehrfach**.
- Verteilen Sie die Klasse auf **Tischgruppen**, pro Kleingruppe wird ein **Spielleiter** bestimmt.
- Die Schüler spielen einzeln oder als Paare gegeneinander, die **Spielregeln bleiben** wie bei Spielvariante A.
- Die Fragen müssen absteigend beantwortet werden. Sobald eine Frage falsch beantwortet wird, ist die nächste Person oder das nächste Paar an der Reihe.
- Falsche Antworten zählen als Minuspunkte. Punkte und Minuspunkte werden vom Spielleiter in die **Spielübersicht** eingetragen.

+ Extras – Spielübersicht

NAME				
PUNKTE				

Geschichte und Politik	Geografie	Naturwissenschaften	Grammatik	Literatur	Mathe	Musik	Sport	Spaßiges
100	100	100	100	100	100	100	100	100
200	200	200	200	200	200	200	200	200
300	300	300	300	300	300	300	300	300
400	400	400	400	400	400	400	400	400
500	500	500	500	500	500	500	500	500



	Geschichte und Politik	Geografie	Naturwissenschaften	Grammatik	Literatur	Mathe	Musik	Sport	Spaßiges
100	Wie heißen die Schriftzeichen der alten Ägypter?	In welches Meer mündet der Rhein?	Nenne mindestens zwei heimische Nadelbäume.	Zu welcher Wortart gehören <i>eine, der, eines, dem</i> ?	Wie heißt das Märchen, in dem ein Wolf, eine kranke Großmutter und ein kleines Mädchen mit einem Korb voller Leckereien vorkommen?	Runde 8712 auf Tausender! A) 8000 B) 8700 C) 9000	Wie viele Linien hat unser Notensystem?	Welche Distanz wird bei Schwimmmeisterschaften nicht zurückgelegt? A) 400 m B) 80 m C) 1500 m	Welches Tierchen hat man noch nie in oder an einem PC finden können? A) Virus B) Maus C) Wurm D) Igel
200	Wie heißt der Göttervater, Herrscher über Himmel, Blitz und Donner in der griechischen Mythologie?	Welcher Kontinent ist der größte der Erde? A) Amerika B) Asien C) Afrika	Welches Tier kann am schnellsten rennen? A) Jaguar B) Gepard C) Puma	<i>Rennen, springen, singen, denken</i> – welcher Wortart gehören diese Wörter an?	Wie nennt man ein kurzes Gedicht, das nur aus elf Wörtern besteht?	Wie viele Milliliter sind ein Liter?	Welcher Sänger hatte einen legendären Hüftschwung und wurde als „King of Rock ‘n’ Roll“ bezeichnet?	Wie viele Feldspieler spielen in einer Handballmannschaft?	Wie viele Knochen hat ein erwachsener Mensch? A) 96 B) 206 C) 426
300	Was erfand Johannes Gutenberg im Jahr 1450?	Wie viele Bundesländer hat Deutschland?	Wie nennt man ein männliches Schaf? A) Hammel B) Mufflon C) Widder	Fülle die Lücken: Am Sonntag fahre ich ? meinem Vater. Am Mittwoch fliege ich ? Düsseldorf.	Welchen Vornamen hatte Pippi Langstrumpf nicht? A) Viktualia B) Pippilotta C) Hermine	Drei Autos stehen hintereinander. Jedes Auto ist vier Meter lang. Zwischen den Autos ist immer zwei Meter Platz. Wie lang ist die Reihe?	Wie heißt die hohe Stimme in einem Chor?	Von welcher Karibikinsel stammt der Ausnahmläufer Usain Bolt? A) Barbados B) Puerto Rico C) Jamaika	Was ist schwerer – ein Kilo Gold oder ein Kilo Silber?
400	Vor wie vielen Jahren entstand in etwa die Erde? A) 50000 Jahren B) 5000000 Jahren C) 5000000000 Jahren	Wie heißt der höchste Berg Deutschlands?	Welche Beere ist aus botanischer Sicht keine Beere, sondern eine Nuss? A) Johannisbeere B) Stachelbeere C) Erdbeere	Wie heißt das grammatikalische Fachwort für die Buchstaben <i>a, e, i, o, u</i> ?	Wie heißt der böse Magier bei „Harry Potter“?	Nenne das mathematische Fachwort für „Vervielfachen/ Malnehmen“? A) Division B) Multiplikation C) Subtraktion	Nenne mindestens drei Blasinstrumente.	Welches internationale Radrennen gewann Jan Ullrich 1997 als erster Deutscher?	Was ist das größte Lebewesen der Erde? A) Honigpilz B) Riesenmammutbaum C) Blauwal
500	Welcher Vogel ist auf dem Wappen Deutschlands abgebildet?	Nenne mindestens drei deutsche Nordseeinseln.	Wie lange dauert es, bis der Mond sich einmal um die Erde gedreht hat? A) ein Tag B) ein Monat C) ein Jahr	„Der Hund hat die Katze durch die Stadt gejagt.“ Welches Tempus wurde hier verwendet? A) Präteritum B) Präsens C) Perfekt	Welcher deutsche Autor schrieb „Emil und die Detektive“ und „Pünktchen und Anton“?	Rechne im Kopf: Was ergibt $100 + 278 - 312$?	Wie nennt man Kirchengesänge in Amerika?	Wie alt war Boris Becker, als er als erster Deutscher und als jüngster Sieger beim bedeutendsten Tennisturnier der Welt in Wimbledon vom Platz ging?	Was ist in 90 Prozent der Fälle der Grund für „Mann über Bord“ auf einem Schiff?



	Geschichte und Politik	Geografie	Naturwissenschaften	Grammatik	Literatur	Mathe	Musik	Sport	Spaßiges
100	Die Schriftzeichen der alten Ägypter heißen Hieroglyphen . Es gibt etwa 7000 Zeichen in dieser Schrift.	Der Rhein mündet in die Nordsee .	Heimische Nadelbäume sind Fichte, Tanne, Kiefer, Lärche .	Die Wörter <i>eine</i> und <i>eines</i> sind unbestimmte Artikel , <i>der</i> und <i>dem</i> sind bestimmte Artikel .	Das Märchen heißt „ Rotkäppchen “ und ist eines der bekanntesten Märchen.	Das Ergebnis ist 9000 , da die 8712 auf Tausender aufgerundet 9000 ergeben.	Unser Notensystem hat fünf Linien .	80 Meter ist keine offizielle Schwimmdistanz, die meisten betragen ein Vielfaches von 100-Meter-Abschnitten.	Der Igel hat nichts mit Computern zu tun. Virus und Wurm sind Computerschädlinge, die Computermaus ist ein Eingabegerät.
200	Zeus ist der oberste olympische Gott der griechischen Mythologie und mächtiger als alle anderen griechischen Götter zusammen.	Asien ist mit etwa einem Drittel der gesamten Landmasse der größte Kontinent der Erde.	Der Gepard ist eine hauptsächlich in Afrika verbreitete Wildkatze, die im Lauf eine Geschwindigkeit von bis zu 120 km/h erreichen kann.	Wörter, die Tätigkeiten bezeichnen, nennt man Verben .	Ein Elfchen besteht aus elf Wörtern in fünf Zeilen, die jeweils eine andere Anforderung erfüllen.	1 l = 1000 ml Ein Liter sind 1000 Milliliter.	Elvis Aaron Presley (1935–1977) gilt als einer der erfolgreichsten Solo-Künstler weltweit.	Ein Handballteam besteht aus sechs Feldspielern und einem Torwart.	Erwachsene Menschen haben ungefähr 206 Knochen , mehr als die Hälfte davon befinden sich in Füßen und Händen.
300	Johannes Gutenberg (1400–1468) gilt als Erfinder des modernen Buchdrucks .	Seit 1990 wird die Bundesrepublik Deutschland aus 16 Bundesländern gebildet.	Ein männliches Schaf nennt man Widder .	Am Sonntag fahre ich zu meinem Vater. Am Mittwoch fliege ich nach Düsseldorf. „zu“ bei Personen- und Firmennamen, „nach“ bei Orts- und Ländernamen.	Pippi Langstrumps voller Name ist Pippilotta Viktualia Röllgardina Pfefferminz Efraimstochter Langstrumpf. Hermine heißt sie nicht.	Die Autoreihe ist 16 Meter lang. (Rechnung: $4 + 2 + 4 + 2 + 4 = 16$)	Sopran ist die höchste menschliche Stimmlage, die größtenteils von Frauen gesungen wird oder von Jungen vor dem Stimmbruch (Knabensopran).	Usain Bolt (geb. 1986) ist ein jamaikanischer Sprinter, sechsfacher Olympiasieger, achtfacher Weltmeister und Weltrekordhalter im 100- und 200-Meter-Lauf.	Beides ist gleich schwer , nämlich ein Kilogramm.
400	Die Erde ist etwa 4,6 Milliarden Jahre alt (richtige Antwort: 5000000000 Jahre).	Die Zugspitze ist mit 2962 m über Normalhöhennull der höchste Berg Deutschlands.	Die Erdbeere gehört nicht zur Familie der Beeren, sondern ebenso wie die Hagebutte zu den Sammelnußfrüchten .	Die Buchstaben nennt man Vokale oder auch Selbstlaute , da sie eigenständig klingen.	Der Magier heißt Lord Voldemort , stammt von einer Hexe und einem Muggel ab und entwickelte sich an der Zauberschule Hogwarts zu einem der mächtigsten, dunklen Magier.	Die Multiplikation ist das Vervielfachen (von lateinisch <i>multiplicare</i> = vervielfachen).	Horn, Tuba, Trompete, Posaune (Blechbläser) Blockflöte, Panflöte, Querflöte, Klarinette, Saxophon, Oboe, Fagott (Holzbläser)	Jan Ulrich gewann die Tour de France , das berühmteste Radrennen, das seit 1903 jährlich im Juli ausgetragen wird.	Der Honigpilz , auch Hallimasch genannt, wird seit 2000 wegen seiner Ausdehnung von über 880 Hektar und seiner Masse von etwa 600 Tonnen im Nationalwald in Oregon als das größte bekannte Lebewesen der Erde bezeichnet.
500	Der Adler /Bundesadler symbolisiert Unsterblichkeit, Mut, Weiblichkeit und Kraft. Seit 1950 wird der Adler wieder im Wappen der Bundesrepublik Deutschland geführt.	Borkum, Juist, Norderney, Baltrum, Langeoog, Spiekeroog, Wangerooge (Ostfriesische Inseln) Nordstrand, Pellworm, Amrum, Föhr, Sylt (Nordfriesische Inseln)	Der Mond dreht sich in knapp einem Monat (27 Tagen) um die Erde.	Das Tempus ist das Perfekt , es wird mit einer Form von „haben“ und „sein“ und dem Partizip II gebildet.	Der Autor Erich Kästner schrieb diese Klassiker der Kinderliteratur.	Das Ergebnis lautet 66 .	Die afroamerikanische, christliche Musik bezeichnet man als Gospel (engl. <i>Gospel</i> = Evangelium, gute Nachricht)	Boris Becker war 17 Jahre alt, als er im Finale gegen den Südafrikaner Kevin Curren gewann.	Fast alle Männer, die unfreiwillig über Bord gehen, pinkeln betrunken vom Heck und fallen dabei vom Schiff.





🏠 Unterrichtsgegenstand: Textverständnis und Erdkunde

! Lehrerhinweis

Obwohl das Thema „Kinderrechte“ in den Bildungsplänen vieler Bundesländer auftaucht, wird es nur selten in den Unterricht eingebaut. Dabei ist es für das Zusammenleben in der Schule entscheidend, dass Kinder ihre Rechte kennen, damit sie sich zu starken und mündigen Schülern entwickeln können, die gegen Missachtung und Verstöße vorgehen. Außerdem gewinnt die Lehrkraft an Glaubwürdigkeit, da sie sich mit den Kindern für deren Rechte interessiert und einsetzt.

✓ Lösungen

Die Aufgaben 1) und 2) benötigen keine vorgefertigten Lösungen, da hier nach der eigenen Meinung gefragt wird und die Schüler die Aufgabe kreativ und individuell lösen sollen.

b) Viele Jahre Kinderrechtskonvention

1. Kenia, 2. Sri Lanka, 3. Nepal, 4. Jordanien, 5. Sudan, 6. Vietnam, 7. Indien, 8. Ecuador, 9. Bolivien (hier hell eingefärbt, bei den Schülern GRÜN)

10. Uganda, 11. Malawi, 12. Brasilien, 13. Bolivien, 14. Philippinen, 15. Russland, 16. Frankreich, 17. Italien, 18. Slowakei, 19. Rumänien, 20. Japan (hier dunkel eingefärbt, bei den Schülern ROT)





Fast alle Staaten der Erde haben sich auf eine Liste von Kinderrechten geeinigt: Sie heißt die „**UN-Kinderrechtskonvention**“ und besteht aus 54 Abschnitten, in denen die einzelnen Rechte erläutert werden. Die Staaten verpflichten sich, diese Rechte zu achten und zu schützen. Hier ein Beispiel:

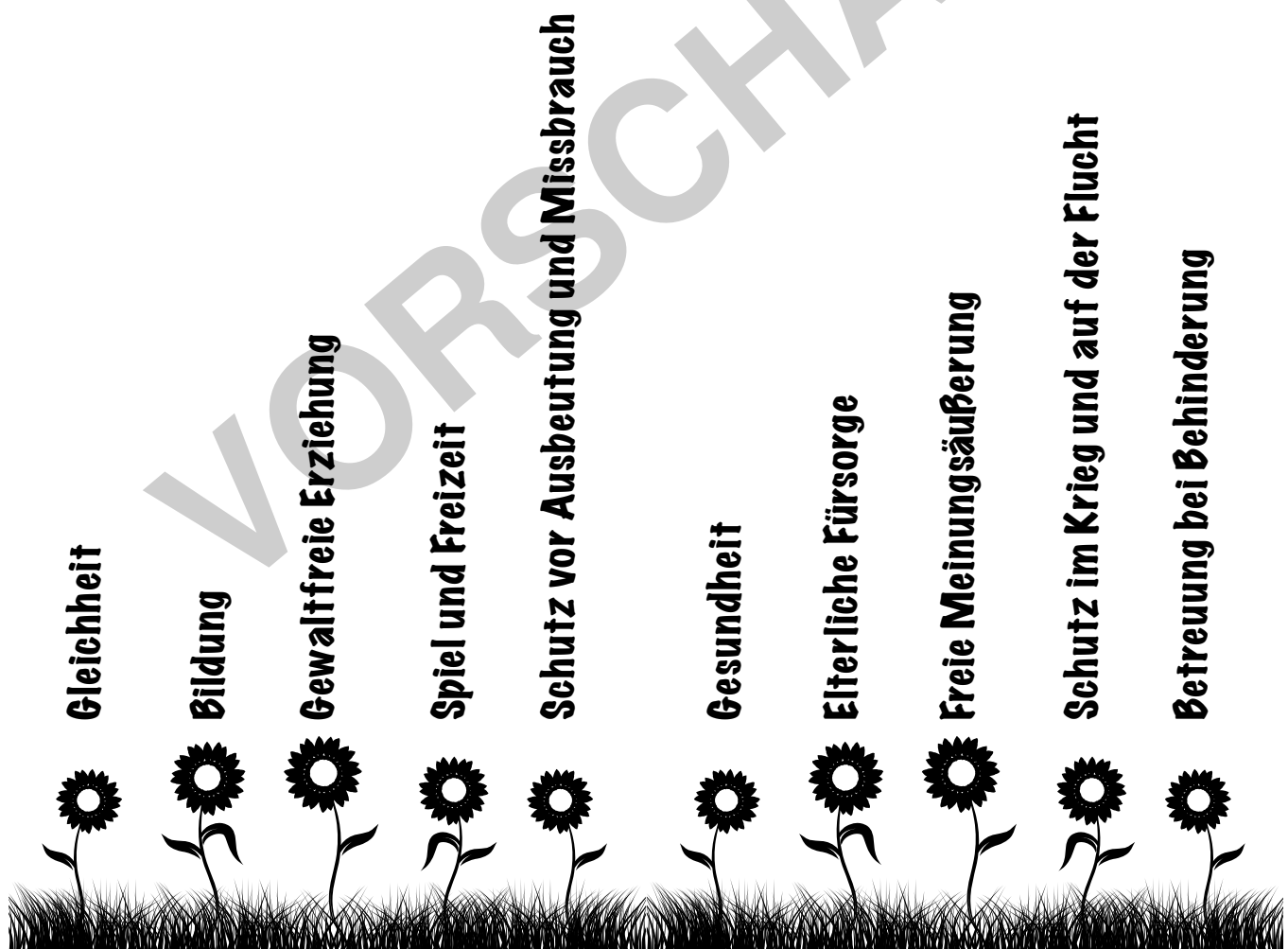
Artikel 12

[Berücksichtigung des Kindeswillens]

(1) Die Vertragsstaaten sichern dem Kind, das fähig ist, sich eine eigene Meinung zu bilden, das Recht zu, diese Meinung in allen das Kind berührenden Angelegenheiten frei zu äußern, und berücksichtigen die Meinung des Kindes angemessen und entsprechend seinem Alter und seiner Reife.

Da diese Gesetzessprache recht schwierig zu verstehen ist, hier die 10 wichtigsten Kinderrechte als Übersicht:

Die einzelnen Rechte:



© Kudryashka – Fotolia.com



🏠 Unterrichtsgegenstand: Fantasiereise

! Lehrerhinweis

Fantasiereisen können unterschiedliche Ziele verfolgen:

- Sie führen zu Entspannung und körperlichem Wohlbefinden.
- Sie verbessern die Konzentration und stärken das Lernen.
- Sie verbessern die Merkfähigkeit und helfen, schwierige Aufgaben gedanklich zu entlasten.

Fantasiereisen sind Reisen in die innere Welt unserer Vorstellung. Um sich darauf einlassen zu können, müssen die Schüler einander und der Lehrkraft vertrauen. Es ist daher ratsam, Fantasiereisen mit bereits bekannten Klassen durchzuführen.

Die Schüler nehmen die Grundhaltung zur Entspannung ein, versuchen, die Augen zu schließen und ruhig zu atmen ...

„Stell dir vor, du läufst auf einem breiten Waldweg, an dem rechts und links hohe Bäume stehen. Etwas Laub liegt am Boden und raschelt leise, wenn du darübergehst ... Ein leichter Wind bewegt die Bäume und lässt sie rauschen ...

Der Weg führt gerade auf ein altes Haus zu ... Es ist eine Villa mit einer großen, bemoosten Treppe und einer mächtigen Holztür ... Als du die silberne Klinke drückst, lässt sich die Tür ganz leicht öffnen ... und du trittst in eine große, lichtdurchflutete Eingangshalle mit vier Türen ... Du bist allein, hast aber keine Angst ...

Über den glänzenden Steinboden gehst du rechts zur ersten Tür, öffnest sie und schaust neugierig hinein ... Der ganze Raum ist in tiefblaues Licht getaucht ... Die Teppiche, Bilder und die Vorhänge am Fenster leuchten in verschiedenen Blautönen ... Sogar die Luft ist blau ... Du atmest tief ein und merkst, wie gut dir das tut ... Du schließt die Tür wieder und gehst zur nächsten ...

Als du in diesen Raum trittst, ist alles um dich herum rot, leuchtend rot ... Du erkennst Jungen und Mädchen in roten Kleidern, die tanzen und lachen und sich feuerrote Bälle zuwerfen ... Du fängst einen Ball und wirfst ihn in die muntere Gruppe zurück ... Dann schließt du die Tür und gehst weiter ... Beim Öffnen der nächsten Tür hörst du zunächst Musik ... Sie ist so grün wie der Raum, den du betrachtetest ... Es ist eine leichte Musik, die lauter kleine, grüne Glöckchen zum Klingen bringt ... und die weiten, fast durchsichtigen Vorhänge zum Schwingen ... Du hast das Gefühl, unter Wasser zu sein ... und gleich einem silbrigen Fisch zu begegnen ... Auf dem Boden scheint hohes Schilfgras zu wachsen ... Du bewegst dich durch den grünen Raum ein wenig wie ein Schwimmer und verlässt ihn dann, um zur nächsten Tür zu gehen ...

Als du die nächste Tür öffnest, hörst du wilde Musik ... Der Raum wechselt ständig seine Farbe von Gelb bis Orange ... Zwischendurch zucken Blitze auf und werden von dem gelben Samt geschluckt, der den Raum auskleidet ... Dann wird die Musik leiser, immer leiser ... und der Raum so hell, als würde die Sonne aufgehen ... Einen letzten Blick wirfst du noch auf die glänzenden Goldkissen und verlässt auch dieses Zimmer ...

Nun bist du wieder in der großen Steinhalle. Du verabschiedest dich von deinem Farbenhaus – wie du es nennst – und beginnst den Rückweg auf dem weiten Waldweg ...

Nimm dir so viel Zeit, wie du brauchst, um die Augen wieder zu öffnen ... strecke und dehne dich ... reibe kräftig beide Hände ... und nimm langsam dein Klassenzimmer wieder wahr ...“

Reflexion nicht vergessen:

- Konntest du die Farben und die Räume sehen oder hattest du Schwierigkeiten, dich auf die Bilder zu konzentrieren?
- Wie hast du diese Fantasiereise erlebt: entspannend oder warst du eher angespannt?
- Welcher Raum hat dir am besten gefallen?
- Was war daran angenehm?
- Was brauchst du, um dich wohlfühlen?
- Male zu deiner inneren Reise ein Bild oder schreibe dir einen persönlichen Merksatz auf:
Viel Spaß bei der Reise, denke ich ...





Ein Märchen nach Plan schreiben

Ein Märchen selbst schreiben – das kannst auch du! Es gibt einige Dinge zu beachten, aber ansonsten kannst du deiner Fantasie freien Lauf lassen.



Regeln für Märchenschreiber

- Schreibe anschaulich. Verwende treffende Wörter und Vergleiche.
- Benutze die wörtliche Rede.
- Schreibe im Präteritum.
- Beachte die Merkmale von Märchen.

Schreibe ein Märchen. Wähle aus dem **Märchenbaukasten** aus, was du möchtest. Du kannst auch dazuerfinden und den Baukasten ergänzen. Beachte die Regeln für Märchenschreiber.

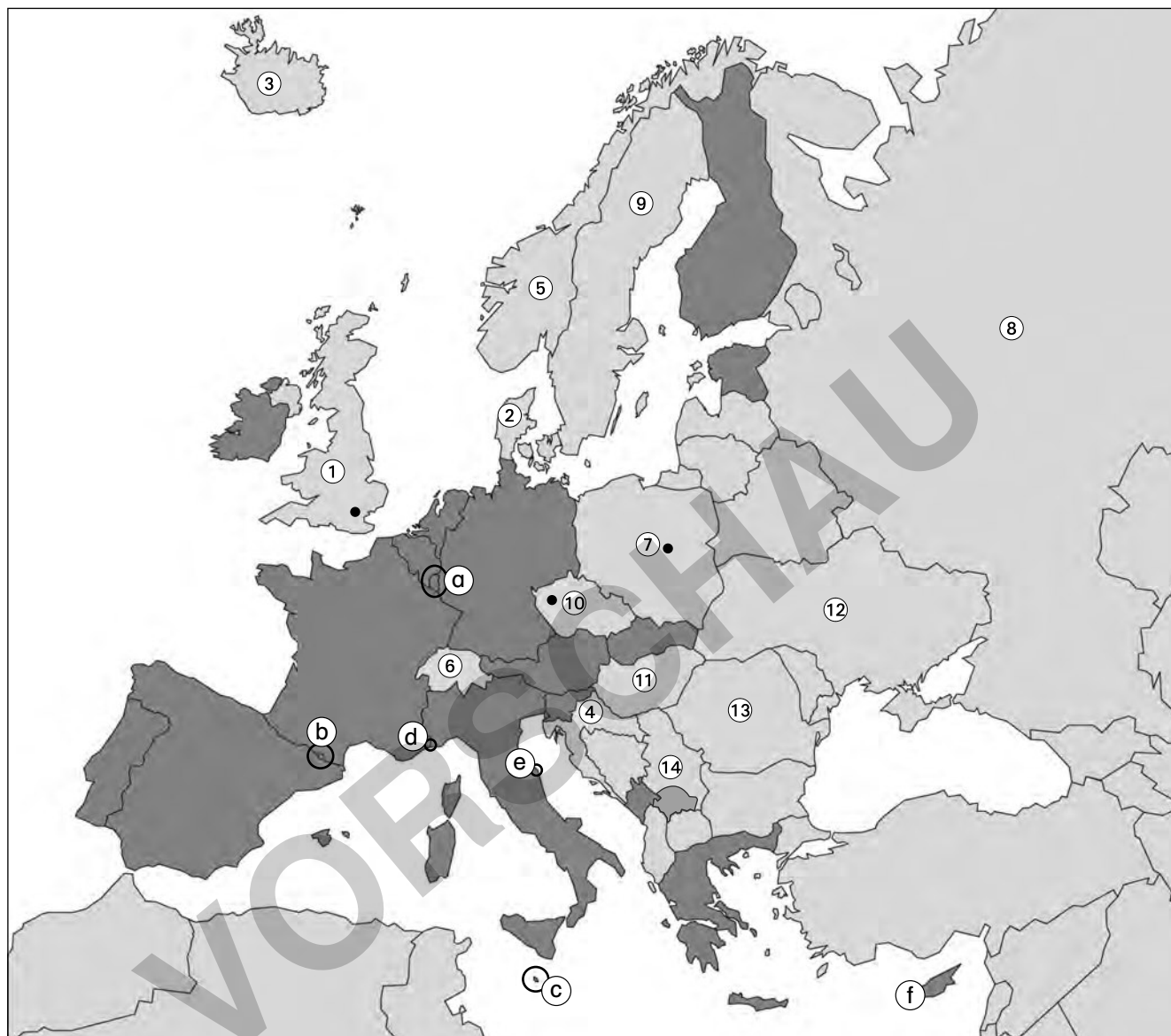
Märchenbaukasten

Märchenfiguren	Handlungsorte	Was passierte?
Prinzessin	Schloss	wurde entführt
drei kleine Zwerge	im Dorf Schöneiche	retteten das Dorf vor dem Sturm
Hexe Babajaga	im Zauberwald	wollte Prinzen heiraten
Wolf	Bushaltestelle	lockte Kinder weg und wollte sie fressen
Mutproben und Aufgaben	Tricks	Märchenanfänge und -enden
drei Rätsel lösen	sich verkleiden	Es war einmal ...
gegen einen Stärkeren kämpfen	zaubern	Vor vielen Jahren ...
Hindernisse überwinden	lügen	Und wenn sie nicht gestorben sind, ...
jemanden zur Mutprobe herausfordern	in eine Falle locken	Sie lebten glücklich und zufrieden bis ...



🏠 **Unterrichtsgegenstand: Dreisatz**

✓ **Lösungen: Währungen in Europa**



a) Luxemburg, b) Andorra, c) Malta, d) Monaco, e) San Marino, f) Zypern

✓ **Lösungen: Unterwegs in Europa**

- a) Anna hat **50,40 £** ($60 \cdot 0,84 \text{ £}$) zur Verfügung, Pawel kann **63 £** ($75 \cdot 0,84 \text{ £}$) und Jack kann **92,40 £** ($110 \cdot 0,84 \text{ £}$) ausgeben.
- b) Anna hat einen Wechselkurs von **1 € = 3,95 zł** ($395 : 100$), Pawel tauscht sein Geld mit einem Kurs von **1 € = 3,76 zł** ($565 : 150$) und Jack bekommt für **1 € = 3,96 zł** ($1980 : 500$). Somit hat Jack den besten Wechselkurs, da er für seine Euro die meisten Złoty bekommt.
- c) Anna hat für ihre Schuhe **75 €** ($1823,25 : 24,31$) bezahlt, Pawel gibt **32 €** ($777,92 : 24,31$) aus und Jack zahlt für seine Sonnenbrille **20 €** ($486,20 : 24,31$).



Easy sentences in the *simple present*

Singular	I You	play	a computer game.
	He She It	plays	
Plural	We You They	play	

Denke daran:

He, she, it – das **-s** muss mit!

He plays a computer game.

Hier musst du besonders aufpassen:

Bei *go* und *do* musst du immer **-es** anfügen:

She goes to school. / *He does* his homework.

Bei einigen anderen Verben wird **-es** zur besseren Aussprache angefügt:

z.B. *catches* – *washes* – *watches*

Make sentences.

Bilde mithilfe der drei Wortkästchen sinnvolle Sätze. Verwende alle Personalpronomen. (Statt *He, She, It* und *They* kannst du auch Namen verwenden.)

Hinweis: Wenn du die Verben *go* und *travel* verwendest, musst du vor geeignete Nomen im 3. Kästchen noch *to* hinzufügen.

Examples: *Mr and Mrs Davis go to the cinema.*
Emma travels to Italy.

I
You He
She
It We
They

travel – go – buy –
watch – read – steal –
do – visit – find – help –
open – cut – paint –
write – like –
practise

grandma – TV – a bike – mum in the kitchen –
homework – the housework – the grass –
the cinema – Italy – a magazine –
the windows – the living room – aunt Mary –
the piano – the car – a bar of chocolate –
an e-mail – tennis – a book – a pop concert
