

Materialaufstellung und Hinweise

In diesem Heft werden Symbole für Einzelarbeit (☺), Partnerarbeit (☺☺), Gruppenarbeit (☺☺☺) und Arbeit mit der gesamten Klasse (☺☺☺☺) verwendet, die sich in der jeweiligen Kopfzeile der Arbeitsblätter befinden.

Alle Sinne

Sehen

ab Kl. 1

Riechen

ab Kl. 1

Augenbinde bereitlegen. Möglichst viele Frühstücksdosen der Kinder geschlossen auf den Tisch stellen.

Schmecken

ab Kl. 1

Augenbinde bereitlegen und eine „Saftbar“ einrichten: Es werden verschiedene Säfte und kleine Pappbecher in ausreichender Anzahl benötigt.

Hören

ab Kl. 1

Augenbinde bereitlegen.

Fühlen und Wahrnehmen

ab Kl. 1

Sack mit Gegenständen zum Ertasten bereitlegen.

Das WahnSinneSpiel

ab Kl. 2

Würfel und Spielfiguren bereitlegen. Den Spielplan vergrößern, ggf. laminieren oder auf Pappe kleben. Die Aktionskarten entsprechend kopieren, ausschneiden und laminieren.



Sehen



Name: _____

Aufgabe:

Male einen kleinen Kreis in das Kästchen:



Halte dir ein Auge zu. Male schnell einen Punkt in den Kreis.

Versuche es nun mit beiden Augen.

Was klappt besser?



Riechen



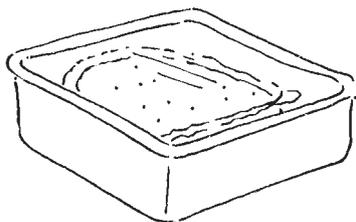
Name: _____

Aufgabe:

Wer isst was?

Auf dem Tisch stehen Frühstücksdosen. Ein Kind bekommt die Augen verbunden. Die anderen nehmen zwei bis drei Dosen und öffnen sie.

Das Kind mit den verbundenen Augen schnuppert an den Dosen. Kann es erkennen, was in den Dosen drin ist?





Fühlen und Wahrnehmen



Name: _____

Aufgabe:

In dem Sack sind verschiedene Gegenstände. Jeder Mitspieler hat 30 Sekunden Zeit, einen Gegenstand zu ertasten und zu benennen. Kontrolliert, indem ihr den Gegenstand aus dem Sack holt. Spielt, bis kein Gegenstand mehr im Sack ist. Wer hat am Schluss die meisten Gegenstände richtig ertastet?



Das WahnSinneSpiel



Name: _____

Aufgabe:

Spielt das Würfelspiel. Ihr benötigt dafür mindestens zwei Spieler, Spielfiguren und einen Würfel.

Regeln: Es wird abwechselnd gewürfelt. Die Anzahl der gewürfelten Augen darf die Spielfigur vorrücken.
Landest du auf einem 😊-Feld, musst du eine Karte ziehen.
Wer zuerst im Ziel ankommt, hat gewonnen!





Das WahnSinneSpiel (Aktionskarten 1)



Name: _____

<p>Du hast in eine scharfe Peperoni gebissen. Dein ganzer Mund brennt. Du musst Brot essen und Milch trinken. Setze eine Runde aus!</p>	<p>Prima, du hast Augengymnastik gemacht! Du darfst zwei Felder vorrücken!</p>
<p>Du hast dir einen Schnupfen eingefangen. Du musst dir erst einmal die Nase putzen – setze eine Runde aus.</p>	<p>Deine Brille ist kaputt gegangen und nun siehst du nicht mehr richtig. Setze eine Runde aus.</p>
<p>Du hast dein Lieblingslied im Radio gehört, aber die Lautstärke normal gelassen, um dein Gehör zu schonen. Rücke vier Felder vor.</p>	<p>Du hast Kuchen gebacken. Das ganze Haus riecht danach. Hmmm, lecker! Rücke ein Feld vor.</p>
<p>Zitronen sind zwar gesund, aber deshalb musst du ja nicht gleich hineinbeißen ... Brrrrrr, sauer! Gehe zu dem entsprechenden Feld und spiele von dort weiter.</p>	<p>Du bist erkältet, deine Nase ist verstopft und du kannst gar nicht richtig schmecken. Erhole dich und setze eine Runde aus.</p>
<p>Du hast mal wieder zu laut Musik gehört. Dein Gehör muss sich erholen. Setze eine Runde aus.</p>	<p>Du hast nicht richtig aufgepasst und dich am heißen Wasser verbrannt. Gehe vier Felder zurück.</p>

