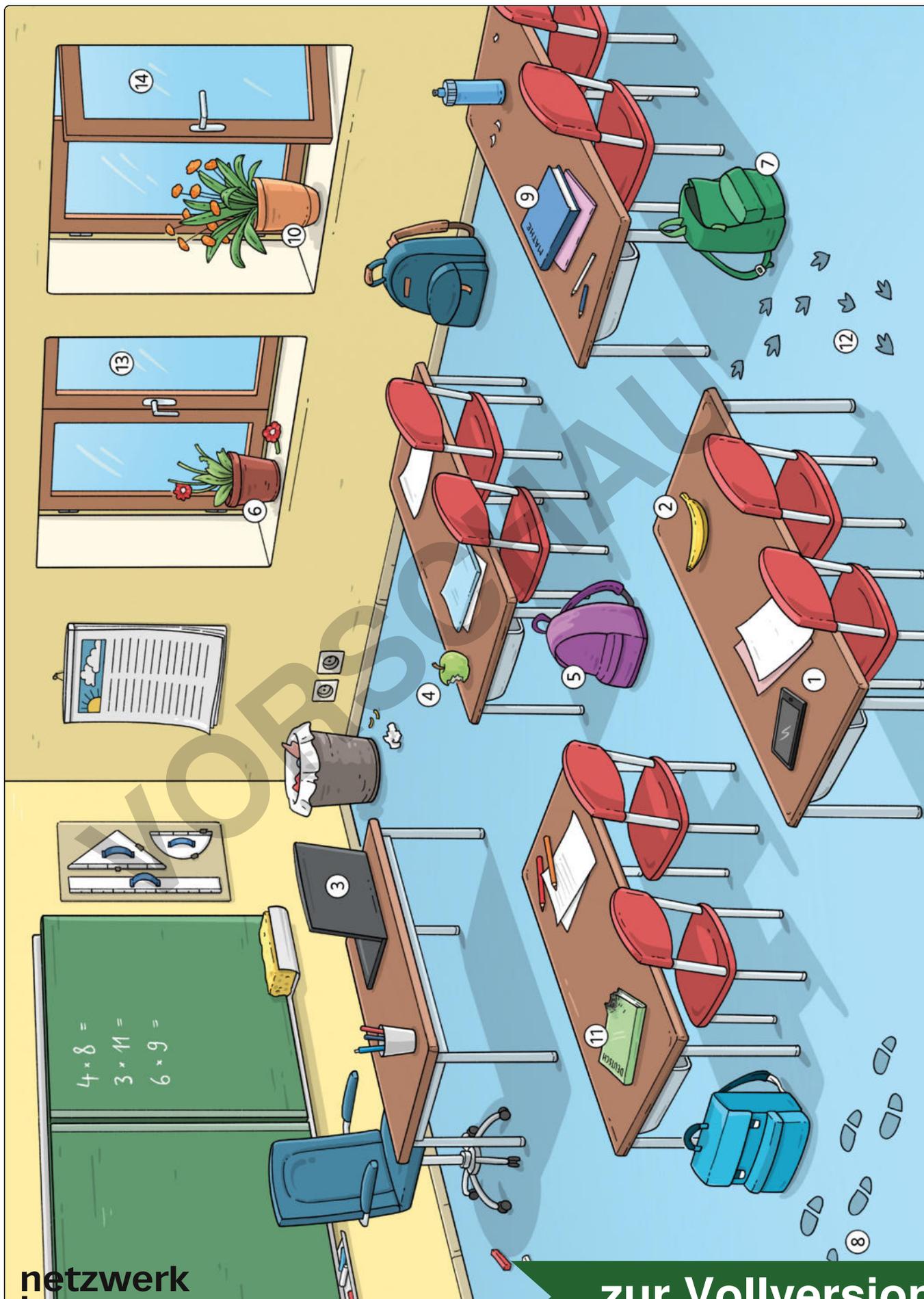


## Inhaltsverzeichnis

---

<b>Vorwort</b> .....	4
Hinweise für den Einsatz im Unterricht.....	4
<b>Der entflohene Drache</b> .....	5
Lesespurkarte .....	5
Lesespurgeschichte einfach .....	6
Lesespurgeschichte schwerer.....	9
Lösung .....	12
<b>Der Raumschiff-Diebstahl</b> .....	13
Lesespurkarte.....	13
Lesespurgeschichte einfach .....	14
Lesespurgeschichte schwerer.....	17
Lösung .....	21
<b>Der Bankräuber</b> .....	22
Lesespurkarte.....	22
Lesespurgeschichte einfach .....	23
Lesespurgeschichte schwerer.....	26
Lösung .....	30
<b>Die Spürnase</b> .....	31
Lesespurkarte.....	31
Lesespurgeschichte einfach .....	32
Lesespurgeschichte schwerer.....	35
Lösung .....	38
<b>Der verschwundene Detektiv</b> .....	39
Lesespurkarte.....	39
Lesespurgeschichte einfach .....	40
Lesespurgeschichte schwerer.....	43





## Der entflohene Drache

Du hast ein neues Spiel auf deinem Handy.

Es heißt *Drachenhüter*.

In dem Spiel muss man ein Drachenei pflegen.

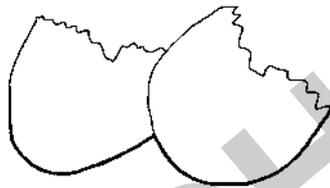
Später schlüpft dann ein Drache aus dem Ei.

Gerade hat es zur großen Pause geklingelt.

Alle rennen aus der Klasse.

Du hast dein Handy im Klassenraum vergessen.

Du läufst schnell zurück. Suche es auf der Karte.



### Starte dann bei der passenden Nummer mit dem Lesen!

- ① Du nimmst dein Handy.  
O nein! Das Drachenei ist zerbrochen!  
Auf dem Bildschirm steht: „ENTFLOHEN!“  
Dein Drache ist aus dem Handy entkommen?  
Wie soll das denn gehen?  
Da entdeckst du etwas.  
Auf dem Boden sind Fußspuren  
von einem Drachen!
- ② Diese Banane ist noch ganz.  
Suche nach einem angebissenen Apfel.
- ③ Das ist nicht dein Handy.  
Das ist ein Laptop.  
Er gehört deiner Lehrerin.  
Suche das Handy.

- ④ Die Biss-Spuren an diesem Apfel sind frisch!  
Und was ist das dort drüben?  
Das Schulbuch hat eine verbrannte Ecke!
- ⑤ Dieser Rucksack ist lila und nicht grün.  
Suche den grünen Rucksack.
- ⑥ Dieser Blume fehlt die Blüte!  
Der Drache hat sie abgebissen!  
Und was ist das?  
Ein Fenster steht offen.
- ⑦ Du schaust in den Rucksack. Darin ist eine Flasche Wasser mit Sprudel. Sie wurde nicht richtig zugedreht.  
Deshalb zischt es. Da fällt dir etwas anderes auf:  
Der Drache hat an einer Blume geknabbert.
- ⑧ Das sind die Spuren von einem Menschen.  
Suche die von dem Drachen.
- ⑨ Diese Mathebuch ist heile. Suche weiter.
- ⑩ Diese Blume hat noch ihre Blüte.  
Suche die Blume ohne Blüte!
- ⑪ Die Ecke von diesem Buch ist schwarz.  
Der Drache muss die Ecke verbrannt haben!  
Da hörst du ein Zischen.  
Es kommt aus dem grünen Rucksack!
- ⑫ Das sind die Spuren von einem Drachen!  
Aber wo ist er hin? Da siehst du einen Apfel.  
Er wurde angebissen!
- ⑬ Dieses Fenster ist zu. Suche das offene Fenster.



- ⑭ Du schaust aus dem Fenster. In einem Baum sitzt ein kleines Tier. Du kannst es nicht richtig erkennen. Du holst dein Handy heraus. „EINFANGEN!“, steht auf dem Bildschirm. Du richtest das Handy auf das Tier. Das Handy blitzt einmal auf. Dann siehst du einen kleinen Drachen auf dem Bildschirm. Geschafft! Du hast ihn wieder eingefangen! Toll gemacht!

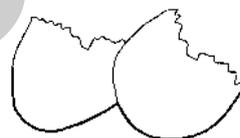


Meine Lesespur

<input type="checkbox"/>						
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

## Der entflohene Drache

Du hast ein neues Spiel auf deinem Handy.  
 Es heißt *Drachenhüter* und macht total Spaß!  
 In dem Spiel muss man ein Drachenei ausbrüten und pflegen.  
 Später schlüpft dann ein Drache aus dem Ei, mit dem man  
 spielen und dem man Tricks beibringen kann.  
 Obwohl es verboten ist, hast du heute dein Handy mit in die  
 Schule genommen, um deinen Freunden das Spiel zu  
 zeigen. Gerade hat es zur großen Pause geklingelt.  
 Alle rennen aus der Klasse. Da fällt dir ein, dass du  
 dein Handy im Klassenraum vergessen hast.  
 Du läufst schnell zurück, um es zu holen.



**Suche es auf der Karte und starte dann bei dieser Station mit dem Lesen.**

- ① Du nimmst dein Handy von deinem Tisch.  
 Doch was ist das? Das Drachenei ist zerbrochen!  
 Der Drache muss also geschlüpft sein! Aber wo ist er?  
 Du drückst im Spiel auf ein paar Knöpfe, doch du kannst  
 ihn nicht finden. Plötzlich steht dort: „ENTFLOHEN!“  
 Dein Drache ist aus dem Handy entkommen?  
 Wie soll das denn gehen? Da fallen dir plötzlich  
 Fußspuren auf dem Boden auf.
- ② Von dieser Banane hat niemand etwas abgebissen. Suche weiter.
- ③ Das ist nicht dein Handy, sondern der Laptop deiner Lehrerin. Suche weiter.



- ④ Die Bissspuren an diesem Apfel sind noch frisch!  
Der Drache hat echt spitze Zähne!  
Und was ist das dort drüben? Mit diesem Schulbuch stimmt doch etwas nicht.
- ⑤ Dieser Rucksack hat nicht die Farbe eines Drachen.  
Finde den richtigen.
- ⑥ Dieser Blume fehlt die Blüte! Der Drache muss sie abgebissen haben! Da fällt dir auf, dass ein Fenster offen ist.
- ⑦ Du schaust vorsichtig in den Rucksack.  
Doch darin ist kein kleiner Drache. Es ist nur eine Flasche Wasser mit Sprudel, die nicht richtig zuge dreht wurde.  
Deshalb zischt es. Da fällt dir auf, dass etwas mit einer Blume nicht stimmt.
- ⑧ So sehen keine Drachenfüße aus. Das sind die Fußabdrücke eines Menschen. Suche weiter.
- ⑨ Dieses Mathebuch ist völlig in Ordnung.  
Das hat den Drachen wohl nicht interessiert.   
Suche weiter.
- ⑩ Dieser Blume fehlt nichts. Suche weiter.
- ⑪ Die Ecke von diesem Deutschbuch ist ganz schwarz.  
Der Drache muss Feuer gespuckt und sie verbrannt haben!  
Hoffentlich fackelt er nicht die ganze Schule ab!  
Da hörst du plötzlich ein Zischen.  
Es kommt aus dem Rucksack in Drachenfarbe!
- ⑫ Das sind eindeutig die Spuren eines kleinen Drachen!  
Er ist also tatsächlich aus deinem Handy entkommen!  
Du musst ihn so schnell wie möglich finden.  
Aha! Dort drüben hat der Drache etwas Obst angebissen!

- ⑬ Dieses Fenster ist zu. Daraus kann der Drache nicht geflogen sein.
- ⑭ Aus diesem Fenster muss der Drache geflogen sein! Du schaust hinaus. Vor dem Fenster steht ein Baum und ganz oben sitzt etwas auf einem Ast zwischen den Blättern. Du kannst es nicht richtig erkennen, aber das muss der Drache sein! Du holst schnell dein Handy heraus. „EINFANGEN!“, steht jetzt darauf zu lesen. Du richtest das Handy auf das Wesen im Baum und drückst den roten Knopf. Das Handy blitzt einmal auf. Dann siehst du einen kleinen Drachen auf dem Bildschirm. Geschafft! Du hast ihn wieder eingefangen! Toll gemacht!



Meine Lesespur

