


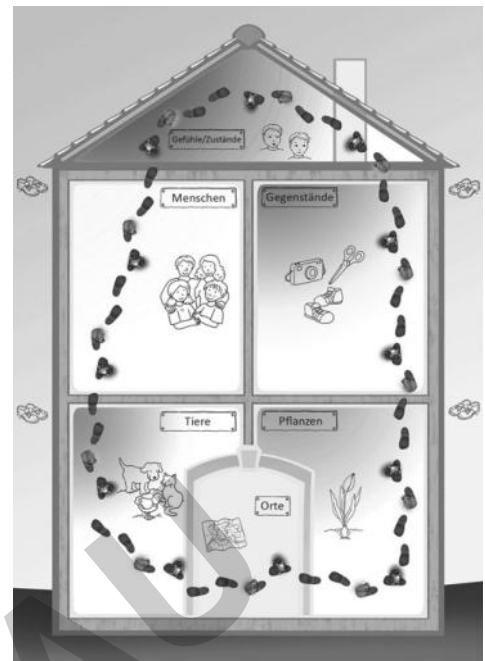


Diebe im Nomenhaus

Material-Vorbereitung:

- ▶ Material ausdrucken, laminieren oder zur Stabilisierung auf Pappe kleben und ausschneiden.

01_Diebe_im_Nomenhaus	
	Nomenhaus
	Wortkarten
	Koffersammelkarte (Anzahl der Kopien richtet sich nach der Mitspielerzahl)



- ▶ Die Koffersammelkarten entsprechend der Anzahl der Mitspieler kopieren.
- ▶ Die vier Seiten des Nomenhauses passend aneinanderlegen (weiße überstehende Ränder in der Mitte abschneiden) und die Stöße mit Tesa verkleben. Der Spielplan (das Nomenhaus) kann auch als Poster an die Wand gehängt werden.
- ▶ Für die Wortkarten einen Sammelbehälter (kleines Kästchen) bereitstellen, da sie übereinandergestapelt umfallen würden. Die Wortkarten mischen und verdeckt in das Kästchen hineinlegen.
- ▶ Würfel und Spielfiguren bereitlegen.

Info:

Die Kategorie „Gefühl/Zustand“ kann je nach Lernentwicklungsstufe der Kinder auch aus dem Spiel entfernt werden. Schneiden Sie hierzu einfach bei der Koffersammelkarte die unterste Kategorie ab oder streichen sie diese durch. Entfernen Sie die entsprechenden Wortkarten.

Die Praxis hat aber gezeigt, dass die Kinder keine Probleme mit der Zuordnung der Kategorie „Gefühl/Zustand“ haben, da sie per Ausschlussverfahren die Wortkarten trotzdem richtig zuordnen können.

Einstieg mit der Spielgeschichte:

Das Nomenhaus ist ein wunderschönes, buntes, großes Haus, das viele wunderbare Dinge birgt. Für Diebe sind die Dinge im Nomenhaus von besonderem Wert, da sie alle **großgeschrieben** werden. Man kann sie teuer weiterverkaufen. Deshalb wurde das Nomenhaus mit Alarmanlagen gesichert.

Das Nomenhaus hat sechs Zimmer. In jedem Zimmer gibt es etwas anderes zu entdecken. Diebe schleichen durchs Nomenhaus. Jeder Dieb hofft auf große Beute, an die gar nicht so einfach heranzukommen ist. Und oh weh! Was für ein Durcheinander, wenn die Alarmanlage angeht! Plötzlich ist man im Besitz fremden Diebesgutes!

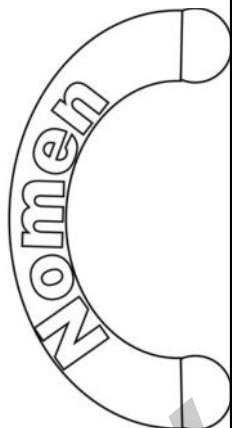
Welcher Dieb schafft es am schnellsten, seinen Koffer zu füllen?

Wortkarten



Bruder	Freunde	Koch	Oma	Verkäuferin
Frau	Tante	Polizist	Nachbar	Anna
Kinder	Onkel	Schwester	Mann	Vater
Lehrerin	Dame	Mutter	Opa	Bäcker
Papagei	Ente	Hund	Biene	Ameise
Esel	Hirsch	Frosch	Meise	Elefant

Koffersammelkarte



der die das	
Menschen	
Tiere	
Pflanzen	
Gegenstände	
Orte	
Gefühl/Zustand	

Manie Bettner: Rechtschreibspiele zum Üben und Fördern
 Quer-Verlag – AAP Lehrerfachverlage GmbH, Augsburg

