



**Dieser Block gehört**

\_\_\_\_\_

Dein Name

Hier findest du viele tolle Rätsel:  
Fehlerbilder, Kreuzworträtsel,  
Labyrinth, Rechenrätsel und  
Sudokus, Wörterrätsel, eine  
Rätselgeschichte und vieles mehr.



Aufgaben mit einer Krone sind  
ein bisschen schwieriger.

**Lösungen** gibt's am Ende des Blocks.

Viel Spaß beim Knobeln!





Im Jahr 1861 erfand Johann Philipp Reis das Telefon. Was ist der erste lustige Satz, den er über ein Telefon gesprochen hat? Zeichne für jeden Pfeil eine Linie von Kästchen zu Kästchen. Beginne beim schwarzen Punkt. Schreibe den Satz auf!



~~↖~~ ~~↘~~ ~~↘~~ ~~↘~~ ~~↘~~ ~~↘~~ ~~↘~~ → → ↑ ↑ ↗ → → → ↓ ← ← ↓ ↙ ↓ ↙  
 ↓ ↓ ↓ ↓ ↘ → → → → → → → → → → ↗ ↑ ↑  
 ↑ ↑ ↖ ↑ ↖ ↑ ← ← ↑ → → → ↘ ↓ ↓ → → ↑ ↑  
 ↑ ↑ ↑ ↖ ← ← ← ← ← ← ← ← ← ← ← ← ← ←

	T		A		L	A		S	N		
D		O		X		Z					E
			F				N		G		
A	P		E					E			K
			R						U		
									N		R
U			D								
		F							I		
											L
		R						F			
P									E		
											A
			I	S		S		T		K	

**D A S** \_\_\_\_\_



In jedes Kästchen gehört ein Kreis oder ein Kreuz.  
Lies dir die Hinweise genau durch, dann findest du die richtige Kombination heraus.



1. Insgesamt gibt es sechs **Kreise**.
2. Es sind nie mehr als drei **Kreuze** nebeneinander.
3. Die **Kreise** stehen paarweise nebeneinander.
4. In Feld 1, 7 und 10 sind **Kreise**.

<input type="checkbox"/>									
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

1. Es sind zwei **Kreuze** mehr als **Kreise**.
2. Es sind jeweils immer genau zwei **Kreuze** nebeneinander.
3. Im ersten und letzten Feld steht **kein Kreis**.
4. In Feld 5 ist ein **Kreis**.

<input type="checkbox"/>									
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

1. Vier **Kreuze** sind auf ungeraden Feldern.
2. Mehr als zwei **Kreise** sind nie nebeneinander.
3. Genau einmal sind genau drei **Kreuze** nebeneinander.
4. Auf den beiden Feldern genau in der Mitte sind **Kreise**.
5. Mehr als drei **Kreuze** sind nie nebeneinander.

<input type="checkbox"/>									
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------



Verbinde passend von Punkt zu Punkt Bild und Namen.  
Verwende ein Lineal. Setze die Buchstaben, die nicht durchgestrichen wurden, unten der Reihe nach ein.

S T P A  
 Eiche ● Buche ●  
E F  
 Ahorn ●  
M M S T  
 Birke ● Fichte ● Kiefer ●  
R N M S  
 Linde ●  
K I M S  
 Kastanie ● Tanne ●  
C U H

Beschwert sich ein Gast: „Herr Ober, in meiner Suppe schwimmt Baumrinde!“ Meint der Ober: „Kein Wunder, Sie



In jeder Zeile →, in jeder Spalte ↓ und in jeder Diagonalen ↘ ↙ gibt es die Zahlen von 1 bis 4 genau einmal. Trage die fehlenden Ziffern ein.

4	J		
	2		D
2 <sub>A</sub>	1	G	

B			
	2	H	
		4	E
	1		

1	2	3	4
I	M	P	S

			1
	3	c	2
F			I
	K		

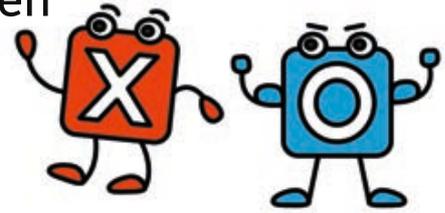
Dieser große Fluss in den USA hat den lustigen Namen:

M <sub>A</sub>	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
----------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---





Käsekästchen: Ein Spiel für zwei Personen  
 Jeder Spieler hat eine eigene Farbe.



Wählt euch eins der Spielfelder. Macht nun jeweils abwechselnd einen **Strich** (**Strich**) auf einer Kästchenlinie 

--	--	--

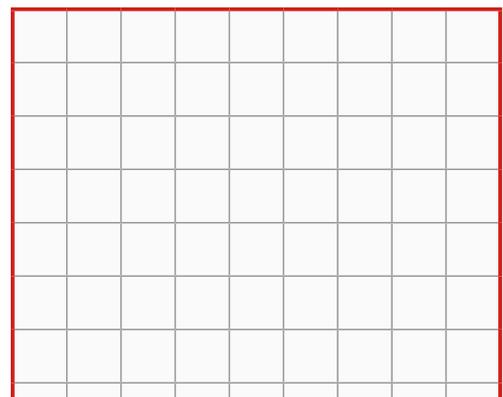
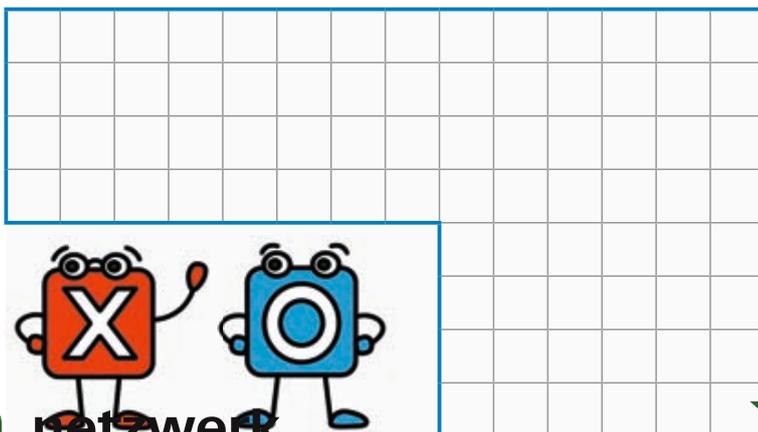
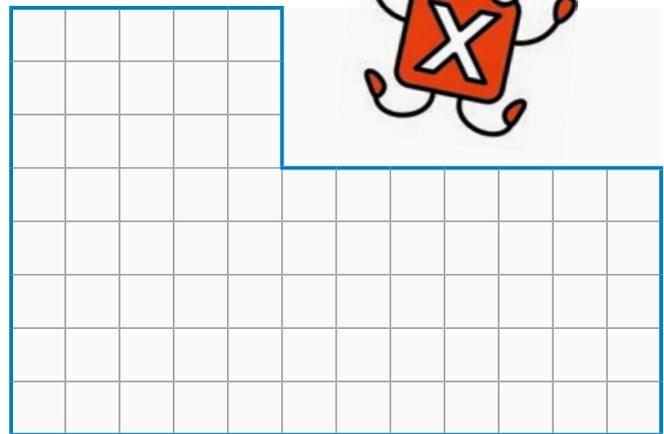
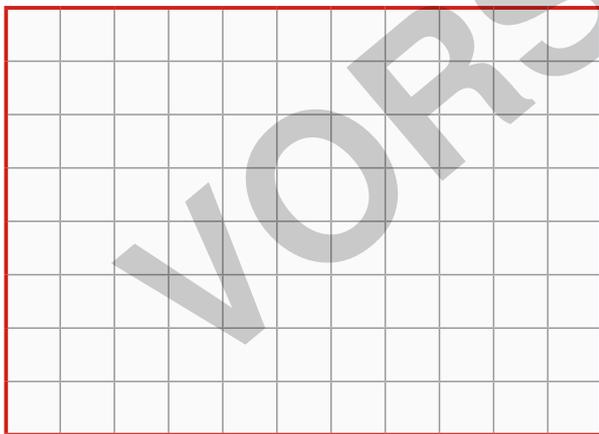
. Ihr könnt dabei frei wählen, wo ihr euren Strich zieht. Wem es gelingt, den letzten Strich zu einem Kästchen zu zeichnen 

--	--	--

, darf in das Kästchen sein persönliches Zeichen schreiben 

--	--	--

 und zeichnet einen weiteren Strich. Wenn er damit wieder ein Kästchen schließen kann, darf er erneut sein Zeichen in das Kästchen malen und wieder einen Strich zeichnen. Schließt sich kein Kästchen mehr, ist der andere an der Reihe. Wer am Schluss die meisten Kästchen für sich entscheiden konnte, hat gewonnen. Die Ränder des Spielfelds zählen schon wie gezeichnete Striche. Viel Spaß!





Was stimmt? Trage die Buchstaben auf der Rückseite ein.

Welches Wort ist **richtig** geschrieben?

**M** Pyrammide   **L** Pyramide   **N** Pyramiede   **S** Püramide

Welches Wort schreibst du **nicht mit ie**?

**U** Fl\_\_ge   **E** Z\_\_ge   **I** B\_\_ber   **A** B\_\_ne

Welches Wort gehört **nicht zur gleichen Wortfamilie**?

**T** Hoffnung   **N** Hof   **K** hoffentlich   **R** hoffen

Welches Wort schreibst du **mit tz**?

**K** Pla\_\_   **S** Pi\_\_a   **Z** Ar\_\_t   **N** Tan\_\_

Welches Wort ist ein **Artikel im Akkusativ**?

**E** einem   **A** einer   **I** eines   **S** einen

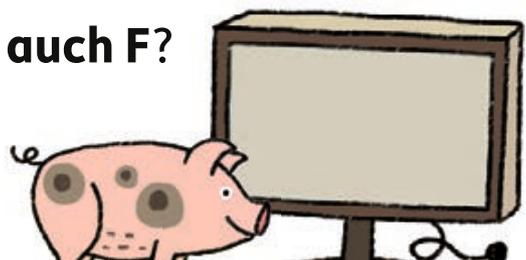
Welches Wort ist **falsch** geschrieben?

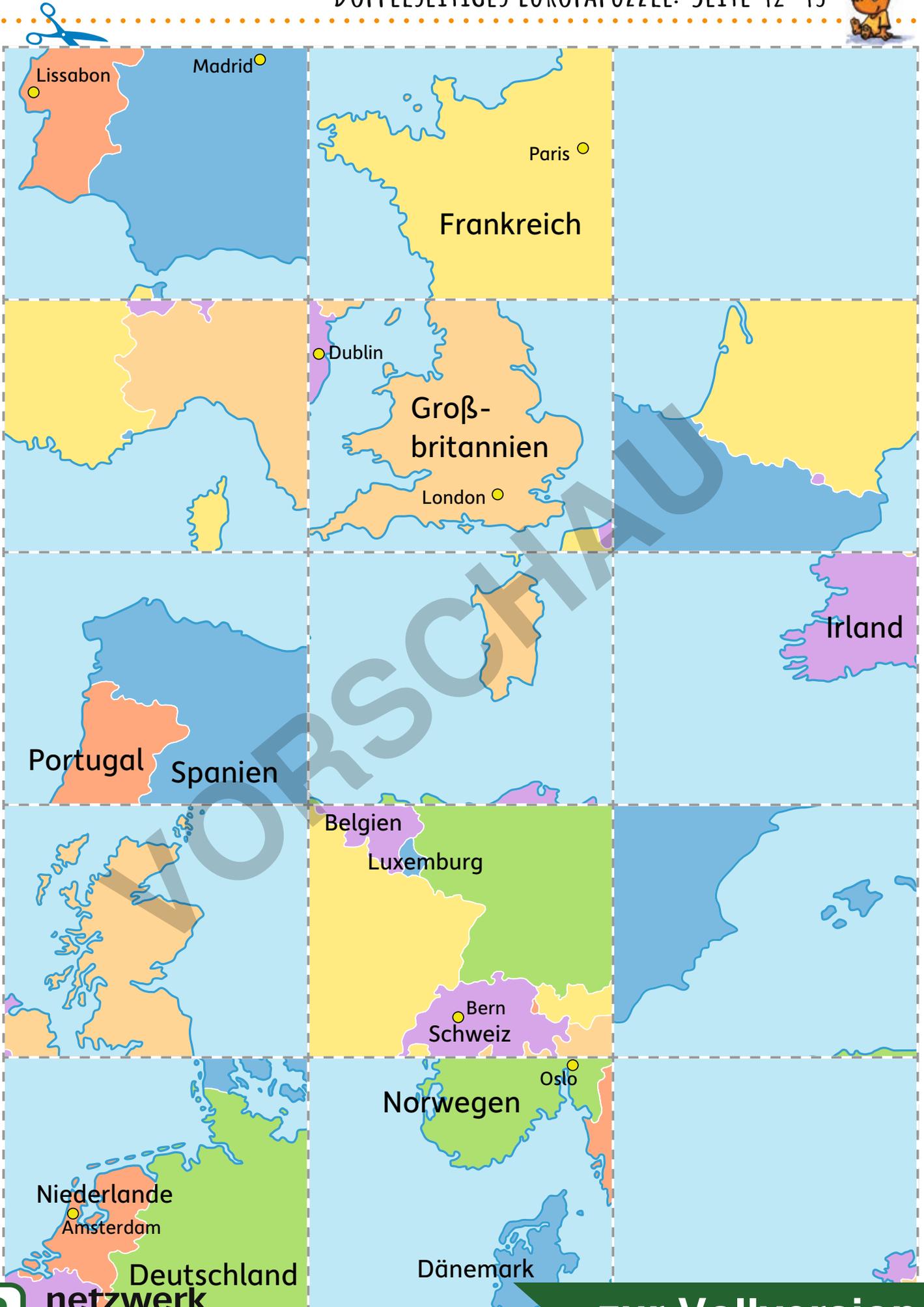
**K** Pinnadel   **H** Holzzaun   **Z** Schritttempo   **N** Rollladen

In welche Lücke passt **sowohl V als auch F**?

**Ü** \_\_erkele   **Ö** \_\_ertrag

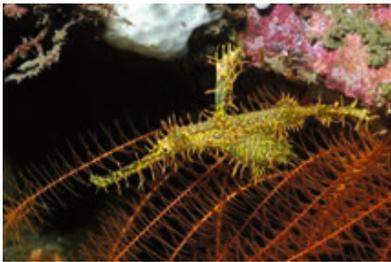
**E** \_\_ernseher   **Ä** \_\_erse







## SEITE 30



Hast du hier ein Tier entdeckt? Das ist wirklich schwierig. Perfekt ist diese Fischart an ihre Umwelt angepasst und so gut getarnt als Schutz vor Fressfeinden. Die maximale Größe beträgt bis zu 12 cm. Dieses Tier frisst winzige Kfische und Schwebegarnelen. Mit den Seeperdchen ist es verwandt. Meistens lebt es an küstennahen Riffen zwischen Korallen und Algen, zum Beispiel im Roten Meer. Dieser Fisch hat einen wunderschönen Namen:

**Harlekin-Geisterpfeifen-Fisch.**

## SEITE 31

S	S	T	I	C	K	K
M	C	D	A	S	S	E
A	H	T	T	D	C	
R	A	R	A	D	I	O
T	L	L	B	O	S	M
P	L	A	L	W	K	P
H	P	P	E	N	E	U
O	L	T	T	L	T	T
N	A	O	E	O	T	E
E	T	P	N	A	E	R
R	T	E	K	D	O	R
D	E	E	R	M	P	3

### KASSETTENREKORDER

Das ist eine Kasette. Sie hat ein Tonband, auf dem Text oder Musik gespeichert wird.



## SEITE 32

rot, Garten, Dornen, Blume  
Mann, Getreide, Kuchen, herstellen  
Maus, klicken, Tasten, Bildschirm  
fahren, Straße, Schule, Haltestelle  
kalt, Himmel, weiß, Winter  
Kind, rechnen, lernen, Gebäude  
Bild, schlagen, Wand, Nagel  
Meer, umgeben, Sylt, Schiff  
liegen, weich, weben, Boden  
Zweige, bauen, Eier, Vogel  
Papier, lesen, täglich, Politik  
Jahr, Monate, Wand, Papier  
Ritter, Steine, hoch, Burg

**Rose**  
**Bäcker**  
**Computer**  
**Bus**  
**Schnee**  
**Schule**  
**Hammer**  
**Insel**  
**Teppich**  
**Nest**  
**Zeitung**  
**Kalender**  
**Turm**

Lösung: **Rätselmeister**



## SEITE 33

1	○	○	○	1	×	3	○
×	×	5	×	×	×	○	○
0	×	○	○	2	×	2	×
×	×	6	○	×	×	×	×
1	○	○	○	4	×	3	×
×	×	4	×	○	○	○	○
0	×	×	×	7	○	8	○
×	×	2	○	○	○	○	○



## SEITE 34



## SEITE 35

Tipp: Um dir die vielen Dinge besser merken zu können, **denke dir eine Geschichte aus**, in der sie vorkommen.

Zum Beispiel:

Ich liege noch gemütlich in meinem **Bett**, als die Haustürglocke läutet. Ein Handwerker steht dort. Er hat eine **blaue Jacke** an und eine **Zange** und einen **Nagel** in der Hand. Auf seiner Schulter sitzt ein **schwarzer Rabe**. Neben ihm sitzt sein Sohn auf einem **Dreirad**. Er nickt mir zu und stellt dann seine **Leiter** ans Haus. Mit einem **Pinsel** beginnt er die Wand zu streichen. Ärgerlich pustet er dabei ein **Blatt** weg, das von einem Baum gefallen und in der Farbe kleben geblieben ist. Ich sehe ihm vom Fenster aus zu. Dabei verstecke ich mich hinter einem **Kaktus**, der auf dem Fensterbrett steht. Der Handwerker hat mich trotzdem entdeckt. Er lacht mir zu, zieht eine **Flöte** aus seiner Jacke und spielt mir ein Lied vor.

## SEITE 35 (RÜCKSEITE)



Es fehlen: **Jacke, Zange, Kaktus**



## SEITE 36

englisch: Couch	<b>S</b>	<b>O</b>	<b>F</b>	nicht jung (irgendwann)	<b>H</b>	Mittel, das hoch aufgehen lässt	<b>B</b>	Kugel, flammendes Ding; Luft...	<b>O</b>	Ding zum Hauen
Gegenteil von Nacht	<b>T</b>	<b>A</b>	<b>L</b>	Gege... Ich gebe...	<b>L</b>	Zoofier	<b>A</b>	<b>F</b>	<b>F</b>	legt Huhn
	<b>T</b>	<b>A</b>	<b>G</b>	Schreib... großer Regen	<b>T</b>	Phonomen	<b>A</b>	<b>F</b>	<b>F</b>	
Teil des Auges; Substanz; Vorwort; Instrument	<b>I</b>	<b>R</b>	<b>I</b>	deutsche Hauptstadt; Frau von Königsgem.	<b>B</b>	→ -ig, -ei	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>D</b>	Sport auf einem Pferd
kleines Kind; Fürwort; Instrument	<b>B</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	Gegen... von Flut	<b>O</b>	englisch: auf	<b>N</b>	<b>O</b>	<b>R</b>	Deh... mutter; löst
keine Stund; Dort	<b>G</b>	<b>I</b>	<b>T</b>	Formel... nachts im Kopf (KZ)	<b>R</b>	englisch: auf	<b>E</b>	<b>N</b>	<b>I</b>	Lärm, Knack, Geschrei
	<b>H</b>	<b>L</b>	<b>A</b>	Gegen... beim Körper	<b>E</b>	Novem... ber-Sonst	<b>N</b>	<b>O</b>	<b>R</b>	
auf dem Kopf (Ersack)	<b>O</b>	<b>R</b>	<b>T</b>	dick; Möst... Luft holen	<b>U</b>	Auto... chen von Bannberg	<b>B</b>	<b>E</b>	<b>M</b>	Papa vom Opa
	<b>H</b>	<b>A</b>	<b>A</b>	Kochge... zum Brot	<b>N</b>	eine Farbe	<b>A</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	
misst das Thema; mitter; Laufweg	<b>T</b>	<b>E</b>	<b>M</b>	dann Reg... das Blut (Mitt... zahn)	<b>B</b>	Blume mit Dornen	<b>E</b>	<b>A</b>	<b>D</b>	Papa vom Opa
das, dessen, den	<b>E</b>	<b>M</b>	<b>A</b>	Fluch, liegt in die Dornen	<b>R</b>	schlapp... miger Fisch	<b>A</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	Maan, der die Wände streicht
nicht lachen	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>I</b>	wie, weshalb, warum	<b>A</b>	Auto... chen von Post...	<b>D</b>	<b>E</b>	<b>R</b>	
	<b>N</b>	<b>E</b>	<b>I</b>	doppelt; keine; So...	<b>S</b>	Größe für Wasser zum Putzen	<b>E</b>	<b>A</b>	<b>A</b>	
	<b>W</b>	<b>E</b>	<b>I</b>		<b>O</b>		<b>E</b>	<b>L</b>	<b>E</b>	

Lösung: **B L U T O R A N G**

## SEITE 37

